

Projetos do ICMC aprovados pelo Programa Unificado de Bolsas (PUB) - edital 2017/2018

Título	Categoria	Coordenador	Qtd. Bolsas
Aprendizagem Significativa Baseada em Problemas para os Desafios na Área de Sistemas Operacionais	Pesquisa	Francisco José Monaco	2
Ações educativas em matemática para empreendimentos econômicos solidários que participam da feira compre no bairro	Pesquisa	Renata Cristina Geromel Meneghetti	1
Adequação e Integração do Museu da Fauna e da Flora do ICMC-USP	Cultura e Extensão	Kalinka Regina Lucas Jaquie Castelo Branco	1
Alguns jogos topológicos e aplicações	Pesquisa	Leandro Fiorini Aurichi	1
Análise das indicações do uso das tecnologias no ensino nos cursos de licenciatura das universidades paulistas	Pesquisa	Esther de Almeida Prado Rodrigues	1
Análise de centralidade nas redes de interações gênicas	Pesquisa	Cynthia de Oliveira Lage Ferreira	1
Análise de Delineamentos de Experimentos Planejados	Ensino	Marinho Gomes de Andrade Filho	1
Análise de Funções na Reta.	Pesquisa	Janete Crema Simal	1
Análise Matemática, Álgebra Linear e Análise Funcional.	Pesquisa	Hildebrando Munhoz Rodrigues	2
Análise Real	Pesquisa	Evandro Raimundo da Silva	1
Aplicações de novos modelos de regressão binomial parados desbalanceados	Pesquisa	Jorge Luis Bazán Guzmán	1
Apresentação da Matemática de forma atrativa aos alunos da rede pública	Cultura e Extensão	Ana Claudia Nabarro	1
Aprofundando estudos sobre ensino e aprendizagem em Matemática para alunos com deficiência	Pesquisa	Edna Maura Zuffi	1
Arquitetura Cognitiva Robótica para Aplicações Pedagógicas	Pesquisa	Roseli Aparecida Francelin Romero	5
Biblioteca de componentes para dispositivos móveis para coleta de dados de sensores do dispositivo	Pesquisa	Maria da Graça Campos Pimentel	1
Cálculo em uma variável complexa	Pesquisa	Evandro Raimundo da Silva	1
Centralidade e ortologia em redes de proteínas de diferentes espécies.	Pesquisa	Cynthia de Oliveira Lage Ferreira	1
CONSTRUÇÃO DE MULTIRROTOR E DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS PARA VOO EM FORMAÇÃO	Pesquisa	Roseli Aparecida Francelin Romero	2
Controle Autônomo de Múltiplos Robôs	Pesquisa	Roseli Aparecida Francelin Romero	3
DESENVOLVENDO HABILIDADES EMPREENDEDORAS E SOCIAIS NA ÁREA DE CIÊNCIAS EXATAS ICMC/USP	Ensino	Solange Oliveira Rezende	1
Desenvolvimento de uma aplicação Web de crowdsourcing para comunicação de enchentes	Pesquisa	Renata Pontin de Mattos Fortes	1
DIVULGAÇÃO CIENTÍFICA	Cultura e Extensão	Ana Claudia Nabarro	1
EduMAKER: Projeto de Apoio ao Ensino no Espaço EngComp e Laboratório Maker (Fase 2)	Ensino	Fernando Santos Osório	3
Elaboração de atividades educacionais no Museu de Computação Professor Odelar Leite Linhares ICMC	Cultura e Extensão	Esther de Almeida Prado Rodrigues	3
Elaborando atividades de ensino para o desenvolvimento de Tratamento da Informação na educação básica	Cultura e Extensão	Esther de Almeida Prado Rodrigues	3
Ensino e Aprendizagem de Noções Básicas de matemática na Educação Infantil por meio da Robótica	Cultura e Extensão	Renata Cristina Geromel Meneghetti	1
Equações Diferenciais Ordinárias Aplicadas	Pesquisa	Evandro Raimundo da Silva	1
Escolas públicas descobrindo o ICMC: atraindo jovens para as áreas de computação, matemática e estatística	Cultura e Extensão	Simone do Rocio Senger de Souza	4
Estudo e aplicações de matrizes e álgebra linear	Ensino	Janete Crema Simal	1
Estudo e comparação de diferentes abordagens para resolver problemas de otimização	Pesquisa	Marina Andretta	1
Estudos sobre Acessibilidade e Usabilidade - técnicas e estratégias didáticas com abordagem colaborativa	Ensino	Renata Pontin de Mattos Fortes	2
Gerenciamento do Acervo do Museu de Computação do ICMC/USP	Cultura e Extensão	Elisa Yumi Nakagawa	2
Gerenciamento dos objetos não-patrimoniais e de ações para a promoção do Acervo do Museu de Computação	Cultura e Extensão	Esther de Almeida Prado Rodrigues	2

ICMCast: continuando a divulgar a ciência via podcasts	Cultura e Extensão	Thaís Jordão	1
Informações sobre Política em Formato Aberto (Open Data) na Web	Pesquisa	Dilvan de Abreu Moreira	2
Introdução à Análise Funcional	Pesquisa	Everaldo de Mello Bonotto	1
Introdução à Robótica	Cultura e Extensão	Roseli Aparecida Francelin Romero	2
Introdução aos processos estocásticos através de aplicações, simulações e sua história!	Ensino	Pablo Martin Rodriguez	2
Introduzindo a Arte da Programação para Crianças	Cultura e Extensão	Ellen Francine Barbosa	1
IoT Maker Bots: Sistemas Embarcados para Segurança e Monitoramento com Conectividade na Internet	Pesquisa	Fernando Santos Osório	3
Licenciatura em Prática: Ação e reflexão sobre ensino para público pré-vestibular de cursinhos populares	Cultura e Extensão	Carlos Henrique Grossi Ferreira	1
Modelos de Regressão e Aplicações	Pesquisa	Mário de Castro Andrade Filho	2
Monitorias corais para permanência e desenvolvimento de atividade cultural no Campus São Carlos	Cultura e Extensão	Janete Crema Simal	2
O perfil do jovem de hoje: motivações e perspectivas com relação à carreira e ao mercado de trabalho	Cultura e Extensão	Cynthia de Oliveira Lage Ferreira	1
O Uso de Recursos Computacionais para a Criação de Ferramenta Didática com Android	Ensino	Maria do Carmo Carbinatto	2
Observatório da Mídia Digital das Urgências: Um Sistema Web para Captura e Análise de Notícias	Pesquisa	Elisa Yumi Nakagawa	3
Oferecimento dos Minicursos: Unity para Iniciantes e Matemática Financeira Básica	Cultura e Extensão	Maria do Carmo Carbinatto	2
Os aspectos históricos no ensino das grandezas e suas medidas na educação básica	Pesquisa	Esther de Almeida Prado Rodrigues	1
Os elementos textuais nas atividades de ensino para os números inteiros na matemática escolar	Pesquisa	Esther de Almeida Prado Rodrigues	1
Previsão de Fluxo de Tráfego Rodoviário com Mineração em Data Streams Volumosas e Frequentes	Pesquisa	Robson Leonardo Ferreira Cordeiro	1
Processos educativos de matemática para pessoas com necessidades especiais no contexto da Economia Solidária	Pesquisa	Renata Cristina Geromel Meneghetti	1
PROJETO TERRITÓRIO DO BIXO	Cultura e Extensão	Seiji Isotani	1
Reconhecimento de Atividade Humana e Aplicações para Robótica em Ambientes Inteligentes	Pesquisa	Roseli Aparecida Francelin Romero	2
Resolução de Problemas e a EJA: alternativas metodológicas para a sala de aula	Pesquisa	Edna Maura Zuffi	1
Sistema Memória Virtual para Plataformas Móveis	Cultura e Extensão	Elisa Yumi Nakagawa	3
Sistema SustenAgro para Avaliação de Sustentabilidade em Cana-de-açúcar	Pesquisa	Dilvan de Abreu Moreira	1
Subsídios para a Divulgação do Acervo do Museu de Computação do ICMC/USP	Cultura e Extensão	Elisa Yumi Nakagawa	4
Uma Abordagem Bayesiana para a Estimativa dos Parâmetros das Distribuições k-Modificadas	Pesquisa	Katiane Silva Conceição	1
USO DO SISTEMA VICON PARA LOCALIZAÇÃO DE UMA EQUIPE DE ROBÔS E PESSOAS	Pesquisa	Roseli Aparecida Francelin Romero	1
Verificação Automática de Confiabilidade de Sistemas-de-Sistemas via Simulações	Pesquisa	Elisa Yumi Nakagawa	1

Total de projetos aprovados	60
Total de bolsas concedidas	98