

**Programa de Estímulo ao Ensino e Graduação (PEEG) da USP: disciplinas e projetos do ICMC em que os alunos poderão se candidatar**

**Disciplina: SME0230 - Introdução à Programação de Computadores**

Projeto: Introdução à Programação de Computadores

Professora: Marina Andretta

**Disciplina: SCC0260 - Interação Usuário-computador**

Projeto: Um auxílio para o Ensino das questões humanas nos sistemas computacionais

Professora: Renata Pontin de Mattos Fortes

**Disciplina: SCC0221 - Introdução à Ciência de Computação**

Projeto: Introdução à Ciência de Computação I: primeiro contato com a computação

Professor: Moacir Antonelli Ponti

**Disciplina: SCC0251 - Processamento de Imagens**

Projeto: Processamento de Imagens

Professor: Moacir Antonelli Ponti

**Disciplina: SCC0505 - Introdução à Teoria da Computação**

Projeto: Introdução à Teoria da Computação

Professor: João Luis Garcia Rosa

**Disciplina: SCC0605 - Teoria da Computação e Compiladores**

Projeto: Teoria da Computação e Compiladores

Professor: João Luis Garcia Rosa

**Disciplina: SMA0356 - Cálculo IV**

Projeto: Teoria de sequências e séries numéricas e de funções, com aplicações em equações diferenciais ordinárias e parciais

Professora: Janete Crema Simal

**Disciplina: SMA0300 - Geometria Analítica 1**

Projeto: Participação na Disciplina de Geometria Analítica

Professora: Maria do Carmo Carbinatto

**Disciplina: SSC0112 - Organização de Computadores Digitais I**

Projeto: Organização de Computadores Digitais I

Professor: Paulo Sergio Lopes de Souza

**Disciplina: SCC0124 - Introdução à Programação para Engenharias**

Professor: André Carlos Ponce de Leon Ferreira de Carvalho

Projeto: Introdução à Programação para Engenharias

**Disciplina: SMA0334 - Fundamentos para a Matemática do Ensino**

Projeto: Wiki de problemas de fundamentos de matemática

Professor: Leandro Fiorini Aurichi

**Disciplina: SCC0250 - Computação Gráfica**

Projeto: Apoio ao Aprendizado de Computação Gráfica

Professor: José Fernando Rodrigues Junior

**Disciplina: SCC0219 - Introdução ao Desenvolvimento Web**

Projeto: Monitoria Especial para Introdução à Programação Web usando o Moodle

Professor: Dilvan de Abreu Moreira

**Disciplina: SSC0501 - Introdução à Ciência de Computação I**

Projeto: Auxílio ao aprendizado da disciplina

Professor: Cláudio Fabiano Motta Toledo

**Disciplina: SSC0502 - Laboratório de Introdução à Ciência de Computação I**

Projeto: Auxílio ao aprendizado da disciplina

Professor: Cláudio Fabiano Motta Toledo

**Disciplina: SSC0130 - Engenharia de Software**

Projeto: Aplicação da Abordagem de Aprendizagem Baseada em Problemas na Disciplina de Engenharia de Software

Professor: Seiji Isotani

**Disciplina: SMA0355 - Cálculo III**

Projeto: Um suporte ao aprendizado do Cálculo Vetorial

Professora: Sueli Mieko Tanaka Aki

**Disciplina: SSC0112 - Organização de Computadores Digitais I**

Projeto: Aplicação de conceitos de aprendizagem ativa na disciplina

Professora: Sarita Mazzini Bruschi

**Disciplina: SSC0611 - Arquitetura de Computadores**

Professora: Sarita Mazzini Bruschi

Projeto: Aplicação de conceitos de aprendizagem ativa na disciplina

**Disciplina: SMA0353 - Cálculo I**

Projeto: Cálculo I coordenado

Professora: Márcia Cristina Anderson Braz Federson