

SELEÇÃO DE BOLSISTA DE ATIVIDADE DE CULTURA E EXTENSÃO
Bolsa de monitoria para aluno de graduação para desenvolver atividades de cultura e extensão junto ao projeto “Desenvolvimento de novas mecânicas de jogos para a plataforma de autoria de jogos sérios RUFUS e implantação no Instituto ACORDE de São Carlos”, da PRCEU-USP.

Jornada: 10 horas semanais (INÍCIO IMEDIATO)

Valor da Bolsa: R\$ 400,00 (Quatrocentos reais) para graduação - 2 bolsas.

Duração: 10 meses (de 15.04.2023 a 15.02.2024)

Requisitos:

- 1) Estar regularmente matriculado em curso de graduação (o candidato deverá ter cursado os dois primeiros períodos do curso) ou em programa de pós-graduação da USP.
- 2) Apresentar bom desempenho acadêmico.
- 3) Cumprir as atividades propostas no projeto pelo orientador.
- 4) Respeitar o cronograma de execução do projeto.
- 5) Cumprir a quantidade de horas dedicadas ao projeto.
- 6) Não ter vínculo empregatício e dedicar-se integralmente às atividades acadêmicas.
- 7) Não acumular o recebimento de bolsas, exceto apoios e auxílios da SAS-USP, no período de vigência.
- 8) Fazer referência à condição de bolsista da USP nas publicações, trabalhos apresentados e quaisquer outros meios de divulgação dos resultados do projeto.
- 9) Outros:

- Conhecimento em lógica de programação;
- Experiência com programação orientada a objetos - POO.

Requisitos desejáveis para cada bolsa:

- (1 bolsa) Ter experiência em desenvolvimento front-end (preferencialmente com as tecnologias: React, Relay e TypeScript);
- (1 bolsa) Ter experiência em Unity e C#, design e construção de jogos, serialização e JSON, e programação assíncrona.

- 10) Apresentar relatório de atividades ao final do projeto ao orientador para sua revisão, o qual deve ser apreciado pela CCEX e, em seguida, comunicado no CTA.

Atividades a serem realizadas:

- entendimento dos problemas e clarificação das necessidades dos usuários alvo;
- entendimento das necessidades dos profissionais da Saúde e Educação em suas práticas pedagógicas;
- levantamento de requisitos da plataforma RUFUS;
- desenvolvimento da plataforma RUFUS usando a metodologia ágil SCRUM;
- avaliação da plataforma RUFUS na ACORDE;
- participação de eventos de divulgação;
- apoio na escrita de artigos científicos.

Interessados deverão encaminhar Currículo e Histórico Escolar atualizado para o e-mail do(a) coordenador(a) do projeto (kamila.rios@icmc.usp.br), com o Assunto: “Seleção de Bolsista Projeto CCEX - Plataforma RUFUS”, **até o dia 06/04/2023.**