



ICMC^{USP}
SÃO CARLOS



UM INSTITUTO
CAPAZ DE
TRANSFORMAR
A SOCIEDADE



 Santander Universidades

 **PRCEU**
pró-reitoria de cultura
e extensão universitária

Promover mudanças que impactam positivamente a vida das pessoas.

Esse é o principal objetivo das iniciativas de cultura e extensão realizadas pelo Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, em São Carlos. Aqui, você vai descobrir como os professores, alunos e funcionários do Instituto têm contribuído para transformar a vida da comunidade.

ROMPENDO BARREIRAS

O mundo digital costuma ser bastante desafiador para os idosos. No entanto, ao participar de cursos de extensão oferecidos pelo ICMC, eles aprendem a usar computadores e smartphones. Esse conhecimento possibilita romper barreiras e se aproximar de familiares e amigos por meio de mensagens, fotos, vídeos e redes sociais. Já o programa **USP Aberta à Terceira Idade** possibilita que os idosos aprofundem seus conhecimentos em matemática, computação e estatística, assistindo a aulas nos cursos de graduação. As inscrições são abertas no início de cada semestre.



PET-Computação

Aproximar a Universidade dos estudantes do ensino básico é também uma das metas do Codifique. O projeto, promovido pelo **PET-Computação**, ensina princípios básicos de programação para os jovens que pretendem cursar uma graduação nessa área. Ao entender a lógica por trás dos computadores, os estudantes podem escolher uma futura carreira com mais segurança.

● Elas nas exatas

A idade não é o único obstáculo no acesso à tecnologia. Muitas garotas se sentem incapazes de ingressar no universo das ciências exatas, ainda predominantemente masculino. Para romper essa barreira de gênero, o **Grupo de Alunas de Ciências Exatas (GRACE)** promove diversas atividades para aproximar o público feminino da tecnologia, tal como a primeira escola de verão que ensina meninas de 10 a 18 anos a desenvolverem aplicativos.



DIVULGANDO A CIÊNCIA

Despertar um novo olhar para a ciência e, em particular, para a matemática, a computação e a estatística é também a principal função das reportagens de divulgação científica publicadas no site e nas redes sociais do ICMC. Assim, conceitos científicos e projetos realizados por pesquisadores do Instituto são mostrados à sociedade de uma maneira acessível e mais pessoas passam a conhecer a ciência que é produzida na USP.

Museu de Computação

Máquinas de calcular, régua de cálculo, disquetes e celulares do tamanho de um tijolo. Objetos como esses fazem parte do acervo do **Museu de Computação Odelar Leite Linhares**. O estranhamento e a curiosidade que muitas dessas peças causam nos visitantes pode também levar a importantes reflexões sobre a história da humanidade e o avanço dos conhecimentos científicos. As exposições realizadas no Museu buscam propiciar essas reflexões e ampliar o repertório cultural dos espectadores, tal como as exposições que rotineiramente tomam conta da vitrine da Biblioteca Achille Bassi.



Aliás, para aproximar os cientistas da sociedade, o ICMC trouxe ao Brasil o festival internacional de divulgação científica **Pint of Science**, tornando São Carlos a primeira cidade da América Latina a fazer parte do evento. Criado na Inglaterra, o festival propicia a realização de bate-papos descontraídos entre pesquisadores e o público em bares, cafés e restaurantes.

POPULARIZANDO A ROBÓTICA

Os robôs têm uma capacidade singular de captar a atenção dos humanos, em especial das crianças, e estimulam o aprendizado de conceitos científicos de maneira divertida. Além disso, podem motivá-las a trabalhar em equipe, ter paciência, perseverar e lidar com frustrações. Não é à toa que a proposta de vários cursos de extensão e de dois grupos – **Principia e Warthog Robotics** – é tornar a robótica acessível a estudantes das escolas de São Carlos e região. Em alguns desses cursos, o foco é preparar professores e alunos para a Olimpíada Brasileira de Robótica.



SOLTANDO A VOZ

Quando os participantes do **Coral da USP** São Carlos soltam suas vozes, quem está na plateia sempre se emociona. A melodia, produzida pela união sonora de alunos, funcionários, docentes e membros da comunidade são-carlense, ecoa pelo campus da Universidade, integrando e melhorando a qualidade de vida dos participantes.



● Games no ar

Outras vozes que ressoam por São Carlos vêm dos estudantes que participam do grupo de desenvolvimento de jogos Fellowship of the Game. Foram eles que criaram o programa **"Por Trás dos Controles"**, que é veiculado na Rádio UFSCar (95,3 FM), com a finalidade de apresentar aos ouvintes a arte de desenvolver jogos eletrônicos.

PROMOVENDO A SUSTENTABILIDADE

Frequentemente, são promovidas campanhas destinadas a conscientizar a comunidade, promover a destinação adequada de resíduos, reduzir o consumo e estimular a reciclagem. Entre as ações em prol da promoção da sustentabilidade estão, ainda, o **Museu da Fauna e Flora e a Brigada de Arboristas**. O museu é um espaço virtual que reúne informações como nome, característica, origem e história das espécies da fauna e da flora existentes no Instituto. A região do campus em que o ICMC se localiza contém um dos ambientes mais arborizados do campus. Já a Brigada de Arboristas realiza vistorias periódicas nas árvores do ICMC a fim de evitar os danos causados pela queda de árvores ou de galhos e sugerir ações para diminuir os riscos, preservando a segurança das pessoas e também das árvores.



Fale conosco

☎ (16) 3373-9146

✉ ccex@icmc.usp.br



Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
Universidade de São Paulo
Av. Trabalhador São-carlense, 400
São Carlos - SP, Brasil - CEP 13566-590