

**Edital ATAc/ICMC/USP nº 019/2019**  
**Edital de Abertura de Concurso Público**

**ABERTURA DE INSCRIÇÕES AO CONCURSO DE TÍTULOS E PROVAS VISANDO O PROVIMENTO DE 01 (UM) CARGO DE PROFESSOR DOUTOR, NO DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO (SCC) DO INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO (ICMC), DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO (USP).**

A Diretora do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação, da Universidade de São Paulo, torna público a todos os interessados que, conforme aprovação “*ad referendum*” da Congregação do ICMC em 10.04.2019, estarão abertas, **das 08h30 do dia 12.04.2019 às 17h do dia 10.06.2019** (horário oficial de Brasília/DF), as inscrições ao concurso público de títulos e provas, para o provimento de 01 (um) cargo de Professor Doutor, ref. MS-3.1, em Regime de Dedicção Integral à Docência e à Pesquisa (RDIDP), claro/cargo nº 1234943, com o salário de R\$ 10.830,94 (Maio/2018), junto ao Departamento de Ciências de Computação, do ICMC-USP, na área de conhecimento “Ciências de Computação”: Especialidade I: Inteligência Artificial; Especialidade II: Banco de Dados; Especialidade III: Computação Gráfica; Especialidade IV: Sistemas Hiperfídia e Web; Especialidade V: Sistemas Multimídia; Especialidade VI: Teoria da Computação; Especialidade VII: Computação Bioinspirada; Especialidade VIII: Processamento de Imagens e Visão Computacional; Especialidade IX: Processamento de Linguagens Naturais; Especialidade X: Computação Ubíqua; Especialidade XI: Visualização Computacional; Especialidade XII: Processamento de Imagem e Recuperação baseada em Conteúdo, com base nas disciplinas: SCC0201 – Introdução à Ciência de Computação II; SCC0219 – Introdução ao Desenvolvimento Web; SCC0260 – Interação Usuário-computador, nos termos do art. 125, parágrafo 1º, do Regimento Geral da USP, e o respectivo **programa** que segue:

1. Paradigmas de Projeto de Algoritmos (indução, recursividade, divisão e conquista, etc.)
2. Análise de Algoritmos. Notação assintótica. Análise do pior caso, caso médio e melhor caso.
3. Algoritmos de ordenação e de busca em memória interna.
4. Hashing.
5. Histórico e evolução da Web, conceitos básicos, terminologia, tendências e problemas.
6. Arquiteturas Web. Servidores, aplicações, banco de dados. Autenticação.
7. Protocolos e padrões Web (HTTP, HTML, CSS, Javascript, etc.).
8. Bibliotecas, linguagens, padrões e frameworks para desenvolvimento de aplicações web.
9. Conceitos fundamentais da interação entre o usuário e o computador. Gerações de interfaces e dos dispositivos de interação. Acessibilidade, design inclusivo e design universal.
10. Princípios de projeto (design), metáforas de design de interfaces e Teoria de Gestalt. Técnicas para levantamento de requisitos, representação do modelo mental e de tarefas dos usuários.
11. Aspectos humanos e tecnológicos que influenciam o design de interfaces e os tipos de interação. Teoria da Ação de Norman.

12. Técnicas de prototipação de interface. Ciclo de vida da engenharia de usabilidade. Princípios de usabilidade e heurísticas para usabilidade.

13. Métodos e Técnicas para avaliação (inspeção e testes) de Usabilidade e da Experiência de Usuário.

O concurso será regido pelo disposto no Estatuto e no Regimento Geral da Universidade de São Paulo e no Regimento do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação.

1. Os pedidos de inscrição deverão ser feitos, **exclusivamente**, por meio do link <https://uspdigital.usp.br/gr/admissao>, no período acima indicado, devendo o candidato apresentar requerimento dirigido à Diretora do ICMC, contendo dados pessoais e área de conhecimento (especialidade) do Departamento a que concorre, anexando os seguintes documentos:

- I. memorial circunstanciado e comprovação dos trabalhos publicados, das atividades realizadas pertinentes ao concurso e das demais informações que permitam avaliação de seus méritos, em formato digital;
- II. prova de que é portador do título de Doutor, outorgado pela USP, por ela reconhecido ou de validade nacional;
- III. prova de quitação com o serviço militar, para candidatos do sexo masculino;
- IV. título de eleitor;
- V. comprovante de votação da última eleição, prova de pagamento da respectiva multa ou a devida justificativa;
- VI. projeto de pesquisa, em formato digital, elaborado na área de conhecimento “Ciências de Computação”, dentre uma das seguintes especialidades: Especialidade I: Inteligência Artificial; Especialidade II: Banco de Dados; Especialidade III: Computação Gráfica; Especialidade IV: Sistemas Hipermídia e Web; Especialidade V: Sistemas Multimídia; Especialidade VI: Teoria da Computação; Especialidade VII: Computação Bioinspirada; Especialidade VIII: Processamento de Imagens e Visão Computacional; Especialidade IX: Processamento de Linguagens Naturais; Especialidade X: Computação Ubíqua; Especialidade XI: Visualização Computacional; Especialidade XII: Processamento de Imagem e Recuperação baseada em Conteúdo.

Parágrafo 1º - Elementos comprobatórios do memorial referido no inciso I, tais como maquetes, obras de arte ou outros materiais que não puderem ser digitalizados deverão ser apresentados até o último dia útil que antecede o início do concurso;

Parágrafo 2º – Os docentes em exercício na USP serão dispensados das exigências referidas nos incisos III e IV, desde que a tenha cumprido por ocasião de seu contrato inicial.

Parágrafo 3º – Os candidatos estrangeiros serão dispensados das exigências referidas nos incisos III, IV e V, devendo comprovar que se encontram em situação regular no Brasil.

Parágrafo 4º – O candidato estrangeiro, aprovado no concurso e indicado para o preenchimento do cargo, só poderá tomar posse se apresentar visto temporário ou permanente, que faculte o exercício de atividade remunerada no Brasil.

Parágrafo 5º – No requerimento de inscrição, os candidatos portadores de necessidades especiais deverão apresentar solicitação para que se providenciem as condições necessárias para a realização das provas.

Parágrafo 6º - No requerimento de inscrição, o candidato estrangeiro deverá manifestar a intenção de realizar as provas na língua inglesa, nos termos do parágrafo 8º do artigo 135 do Regimento Geral da USP. Os conteúdos das provas realizadas nas línguas inglesa e portuguesa serão idênticos.

Parágrafo 7º – No caso de um candidato que realizou as provas em língua inglesa seja o candidato indicado para provimento do cargo, ele deverá tornar-se fluente na língua portuguesa em até 3 (três) anos.

Parágrafo 8º - É de responsabilidade exclusiva do candidato o acompanhamento de todas as etapas referentes ao concurso no Diário Oficial do Estado de São Paulo, Caderno Executivo I, Seção 'Concursos', Subseção 'Universidade de São Paulo'.

2. As inscrições serão julgadas pela Congregação do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação, em seu aspecto formal, publicando-se a decisão em Edital.

Parágrafo único – O concurso deverá realizar-se no prazo de trinta a cento e vinte dias, a contar da data da publicação no Diário Oficial do Estado da aprovação das inscrições, de acordo com o artigo 134, parágrafo único, do Regimento Geral da USP.

3. As provas serão realizadas em **português ou inglês** e constarão de:

- I. julgamento do memorial com prova pública de arguição, (peso 50);
- II. prova didática, (peso 25);
- III. prova oral/projeto, (peso 25).

Parágrafo 1º - A convocação dos inscritos para a realização das provas será publicada no Diário Oficial do Estado.

Parágrafo 2º - Será automaticamente excluído do concurso o candidato que se apresentar para as provas depois que a Comissão Julgadora tenha dado ciência do cronograma das provas aos demais candidatos ou que atrasar-se para o início das demais provas.

4. O **julgamento do memorial**, expresso mediante nota global, incluindo arguição e avaliação, deverá refletir o mérito do candidato.

Parágrafo único - No julgamento do memorial, a Comissão apreciará:

- I. produção científica, literária, filosófica ou artística;
- II. atividade didática universitária;
- III. atividades relacionadas à prestação de serviços à comunidade;
- IV. atividades profissionais ou outras, quando for o caso;
- V. diplomas e outras dignidades universitárias.

5. A **prova didática** será pública, com a duração mínima de quarenta e máxima de sessenta minutos e versará sobre o programa do concurso mencionado no presente Edital, nos termos do artigo 137 do Regimento Geral da USP.

I – a comissão julgadora, com base no programa do concurso, organizará uma lista de dez pontos, da qual os candidatos tomarão conhecimento imediatamente antes do sorteio do ponto;

II - o candidato poderá propor a substituição de pontos, imediatamente após tomar conhecimento de seus enunciados, se entender que não pertencem ao programa do concurso, cabendo à comissão julgadora decidir, de plano, sobre a procedência da alegação;

III – o sorteio do ponto será feito vinte e quatro horas antes da realização da prova didática, sendo vedado ao candidato renunciar a esse prazo;

IV – o candidato poderá utilizar o material didático que julgar necessário;

V – se o número de candidatos o exigir, eles serão divididos em grupos de, no máximo, três, observada a ordem de inscrição, para fins de sorteio e realização da prova.

VI - ao candidato que não atingir a duração mínima será atribuída nota zero. A prova será interrompida nos sessenta minutos e atribuída nota baseada no conteúdo apresentado até aquele momento.

6. A **prova oral/projeto** constará de arguição sobre o projeto de pesquisa, apresentado pelo candidato e terá como objetivos avaliar:

I. o conhecimento científico e experiência prévia sobre o tema proposto pelo candidato;

II. a adequação do projeto à área de conhecimento “Ciências de Computação”, dentre uma das seguintes especialidades: Especialidade I: Inteligência Artificial; Especialidade II: Banco de Dados; Especialidade III: Computação Gráfica; Especialidade IV: Sistemas Hipermídia e Web; Especialidade V: Sistemas Multimídia; Especialidade VI: Teoria da Computação; Especialidade VII: Computação Bioinspirada; Especialidade VIII: Processamento de Imagens e Visão Computacional; Especialidade IX: Processamento de Linguagens Naturais; Especialidade X: Computação Ubíqua; Especialidade XI: Visualização Computacional; Especialidade XII: Processamento de Imagem e Recuperação baseada em Conteúdo.

III. a clareza das respostas do candidato às questões propostas.

Parágrafo único – Cada examinador disporá de até 15 minutos para arguir o candidato, assegurado a este igual tempo para a resposta.

7. Ao término da apreciação das provas, cada candidato terá de cada examinador uma nota final, que será a média ponderada das notas por eles conferidas observados os pesos fixados no item 3.

8. As notas das provas poderão variar de zero a dez, com aproximação até a primeira casa decimal.

9. O resultado do concurso será proclamado pela comissão julgadora imediatamente após seu término, em sessão pública.

10. Serão considerados habilitados os candidatos que alcançarem da maioria dos examinadores, nota final mínima sete.

11. A indicação dos candidatos será feita por examinador segundo as notas por ele conferidas.

Parágrafo único – Em caso de empate, o examinador fará o desempate.

12. Será proposto para nomeação o candidato que obtiver maior número de indicações da comissão julgadora.

13. A posse do candidato indicado ficará sujeita à aprovação em exame médico realizado pelo Departamento de Perícias Médicas do Estado – DPME, nos termos do Artigo 47, VI da Lei nº 10.261/68.

14. A nomeação do docente aprovado no concurso, assim como as demais providências decorrentes, serão regidas pelos termos da Resolução 7271 de 2016 e alterações posteriores.

15. O docente em RDIDP deverá manter vínculo empregatício exclusivo com a USP, nos termos do artigo 197 do Regimento Geral da USP.

16. O concurso terá validade imediata e será proposto para nomeação somente o candidato indicado para o cargo posto em concurso.

17. O candidato será convocado para posse pelo Diário Oficial do Estado.

18. O contratado poderá ministrar aulas nos períodos diurno e noturno dependendo das necessidades do Departamento.

Informações adicionais, bem como as normas pertinentes ao concurso, encontram-se à disposição dos interessados na Assistência Acadêmica do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação, da Universidade de São Paulo, no endereço acima indicado.